GAME▶PLAY MAGAZINE

Todo lo que necesitas saber del juego

Julio 2012. Edición Especial #1

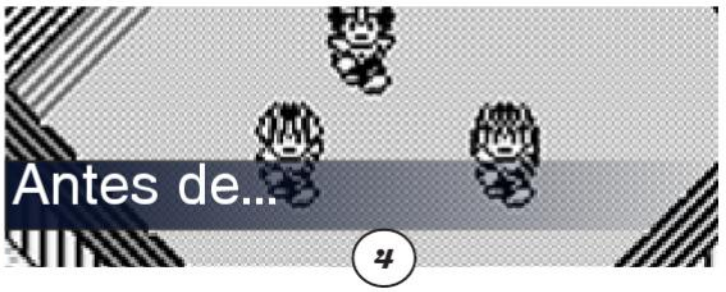
Edición Especial

SAINT SEIYA

SANCTUARY BATTLE

Gameplay te enseña...
5

¿De dónde viene?
3


Antes de...
4

LEO CERVANTES
Editor en jefe
@l_ripper

IRVING RIVERA
Redactor
@sorasolstrife

REY OJEDA
Diseñador
@rey_ojeda

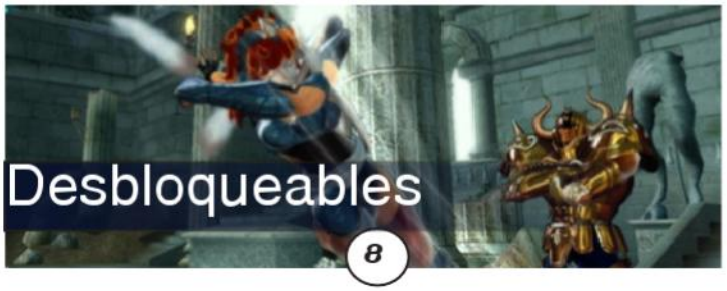
Namco Bandai nos sorprende con la decisión de revivir uno de los grandes clásicos del anime: Los Caballeros del Zodiaco

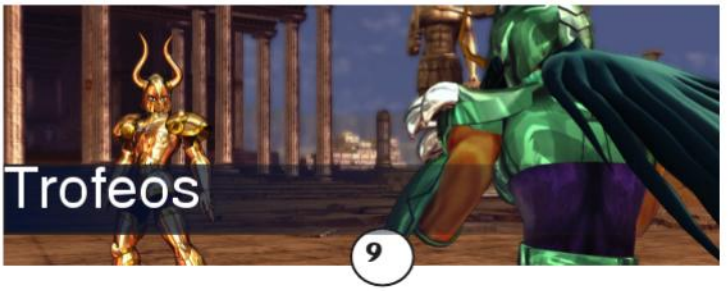
Desde su legendaria salida en tele abierta, la serie de los Caballeros del Zodiaco, formó una base de fanáticos lo suficientemente fuerte como para que algún día se plantaran frente a la televisora exigiendo la transmisión del final de la saga de Hades... capítulos que en ese entonces no existían.

Obviamente la franquicia también generó furor en territorio oriental, al punto de que se han hecho incontables juegos de video en donde Seiya, Hyoga, Shun y Shiryu salvan al universo de las fuerzas demoniacas. Uno de los más memorables para mí es la aparición que hicieron los caballeros de bronce en Jump Ultimate Super Stars, en donde Pegaso pelea con rivales a su talla, como es Joseph Joestar, Goku o Luffy.

Con la llegada de la alta definición la expectativa de poder ver a nuestros héroes de una nueva manera crece, y afortunadamente Namco Bandai cumplió con un juego de peleas que encierra toda la nostalgia del material original. Puede que el producto final no sea del gusto del gamer promedio, pero definitivamente la marca nipona no estaba buscando un público amplio para este lanzamiento, más bien su objetivo era dar un regalo a todos aquellos que han seguido la serie durante años.

¡Disfruta de este especial tanto como nosotros disfrutamos haciéndolo para ti!





¿De dónde viene?

Los inicios de Los Caballeros del Zodiaco se remontan a principios de 1986, cuando en Japón, a un sujeto llamado Masami Kurumada se le ocurrió dibujar una historia, donde 5 huérfanos son entrenados para defender a la diosa griega Atena, de las fuerzas del mal.

Su trama ya es conocida, pero Saint Seiya es más que eso, representa el inicio de una generación de mangas shonen (para jóvenes) que estuvo acompañada de Dragon Ball (en un momento incluso, fue más popular que la obra de Akira Toriyama).Donde más que batallas intensas y chorros de sangre, se buscaba resaltar la amistad, la justicia y nunca darse por vencido.

La influencia de la serie en México es tal, que la mayoría de las personas de 16 años hasta 40 o más la conocen, y muchos de ellos hicieron el ridículo gritando: ¡Dame tu fuerza, Pegaso!" más de una vez. Las aventuras de Seiya, Shiryu, Shun, Hyoga e Ikki para defender a Atena de dioses griegos, nórdicos, Lucifer y hasta el mismísimo Tezcatlipoca, simplemente han marcado la vida y el corazón de toda una generación en nuestro país y el mundo entero.

Saint Seiya ha trascendido en el tiempo y muestra de ello es el nuevo anime estrenado este año llamado SS: Omega donde se cuenta la historia de Koga y como trata de rescatar a Saori, quien fue como su madre, de Marte, el dios de la guerra. Lo interesante de la serie es que nos permitirá conocer el futuro de los héroes de nuestra infancia, aunque tiene elementos muy extraños como que las armaduras están en diamantes y no en cajas.

www.gameplay.vg

Antes de...

El legendario NES fue testigo del primer videojuego de Saint Seiya en la historia. Aquí podíamos tomar el control de los 4 caballeros de bronce más famosos del mundo en el capítulo de las 12 casas. Y tenemos que admitirlo, era un tanto extraño.

El camino entre casa y casa está plagado de enemigos, así que tenías que vencerlos con golpes. Pero las batallas contra los caballeros dorados era una mezcla de RPG y pelea. En algunos casos necesitabas negociar con los caballeros para que te recuperaran tu armadura o podías lanzarte directamente al ataque. Incluso, si eras vencido, algún personaje conocido te hablaba para darte enseñanzas y otra oportunidad para ganar.

Hasta tenía el detalle de alcanzar el séptimo sentido, cosa que lograbas venciendo enemigos y sacrificando puntos de vida y cosmo. Era realmente curioso, pero eso no le quitaba lo divertido y hasta tuvo un remake para WonderSwan Color.

Una de esas joyas ocultas de la historia de los juegos es Saint Seiya Paradise es un juego japonés lanzado en 1992 para Gameboy y que nos permite tomar la aventura de los caballeros de bronces desde que Ikki roba la armadura de Sagitario hasta la batalla contra los Generales Marinos.

Este título es un típico RPG que nos recuerda mucho a los primeros Final Fantasy y que nos ilustra a los Caballeros de Atena en un modo super deforme mientras caminamos por escenarios para enfrentarnos con los típicos achichintles que podemos matar con el ataque más simple o a los Caballeros Dorados a los que sólo derrotaremos usando las mejores habilidades de Seiya y compañía.

Sin duda uno de los mejores juegos basados en la historia de Kurumada y que además tiene elementos que lo hacen muy fiel a la serie, por ejemplo el cambio de armadura cuando llevamos a nuestros héroes al nivel 20. No te arrepentirás si lo pides por internet.

Hay que admitir que aunque hubo varios juegos de la franquicia dignos de mención, pocos realmente han logrado capturar la esencia de las batallas entre caballeros. Entre esos pocos está este título que hizo Namco Bandai en el 2005.

También está basado en el que, para muchos, es el mejor arco argumental de Saint Seiya, la batalla de las 12 casas. Pero aquí no se metían extraños elementos como vencer a guerreros insignificantes o luchas estilo RPG. The Sanctuary era un juego de peleas en 3D, un poco similar a Tekken en cuanto a que podías moverte con libertad en el escenario, aunque con armaduras y poderes.

Lo divertido del asunto, es que no sólo podías ejecutar las técnicas especiales de cada caballero dorado o de bronce cuando tenías el cosmo al máximo nivel, todo era mostrado de forma idéntica al anime, hasta Atena te hablaba si habías sido noqueado para que te levantaras de nuevo a luchar.

www.gameplay.vg

Publisher:
Namco Bandai

Consola:
PS3

Jugadores:
1-2

Género:
Acción

GamePlay te enseña...

a jugar Saint Seiya

Lamentablemente, el tutorial del juego no es muy claro a la hora de explicarnos todo lo que podemos hacer a la hora de pelear. Esto no seria problema si no existieran los enfrentamientos contra los caballeros dorados, que en ocasiones tienen que ser vencidos hasta 3 veces.

Sabiendo que en ocasiones la visita por las 12 casas puede convertirse en una pesadilla, compartimos contigo algunos tips que por alguna extraña razón no podrás encontrar en el escueto manual que se incluye.

Evidentemente los ataque especiales son los que más daño causan a los enemigos, pues algunos rivales tienen una defensa tan alta, que se hace complicado hacerles combos normales. Para aumentar nuestras posibilidades de victoria, puedes presionar Select para quitarte la armadura, lo cual encadena un efecto que nos da 300% más de velocidad para recuperar cosmos, a cambio de perder 50% de ataque y 25% de defensa. Todos los caballeros de bronce pueden hacer esto, pero solo Ikki de Fénix puede volver a ponerse la armadura, por lo que debes tener cuidado.

Para realizar técnicas más fuertes, podemos dejar presionado el botón L2. Esto potencia cualquier golpe o habilidad especial. Esto es crucial a la hora de enfrentar a los jefes, ya que L2+R1 activan un poder que les puede quitar la mitad de la barra de salud. Tampoco podemos subestimar la utilidad del Cosmo Burst que se activa con R2, y nos protege de cualquier ataque o en el caso de que estemos jugando acompañados, sirve para revivir a nuestro aliado. Sin embargo esto pierde sentido al jugar con Shun de Andrómeda, pues con tan solo presionar L1 y dejarlo presionado para usar la "Defensa Nebular" que a pesar de que consume cosmos, repele todo lo que le puedan lanzar.

Seguramente te habrás

dado cuenta de que llegar al Séptimo Sentido dura mucho tiempo en ocasiones y unos cuantos segundos en otras. Lo que sucede es que al apretar L2, este se activará y empezara a consumir un tercio de la barra de cosmos, mientras que el "verdadero" Séptimo Sentido se desencadena al bloquear un ataque con L1 o esquivarlo en el ultimo momento posible, este "power-up" no gasta cosmos, pero su duración es muy limitada. En ambos casos obtenemos un aumento de 50% en ataque y 25% en defensa.

Algo que se puede pasar por alto es que al eliminar a los lacayos del monarca, en ocasiones ganaremos esferas, sin embargo estas vienen en diferentes presentaciones, y a continuación explicaremos para que sirve cada una:

* Esencia roja: Sube la fuerza de ataque
* Esencia azules: Rellena la barra de cosmos
* Esencia amarillo: Sube la defensa
* Esencia verde: Recupera salud
* Esencia morada: Rellena la barra de especiales
* Luces blancas: Nos dan objetos para la galería.

Cabe recalcar que si perdemos una vida y nos revive Athena, recibimos una esencia azul y una morada.

Existen caballeros dorados que tienen propiedades especiales en sus ataques. ¡Evádelas a cualquier costo!

1.- Shaka de Virgo "Endless Circle of Transmigration of Souls in the 6 Realms":
Infierno: Daño a la barra de vida.
Plano de los fantasmas: No puedes regenerar vida.
Plano de las bestias: La fuerza de ataque baja en un 90%.
Plano de la constante batalla: La defensa baja en un 90%.
Plano espiritual: No puedes regenerar cosmos.
Paraíso: Rompe tu armadura

2.- Geminis "Another Dimension"

Te manda a otra dimensión en donde si tocas el limite pierdes automáticamente. Con golpearlo una sola vez salimos de este hechizo.

3.- Geminis "Galaxian Explosion"
Es aún más peligroso, pues llena la pantalla de explosiones que tendremos que esquivar si queremos salir de ahí vivos.

www.gameplay.vg

Desbloqueables

Después de realizar el tutorial, Mu de Aries te dará 2 opciones:
* Reparar armadura: Estado normal
* No reparar armadura: 20% menos defensa y 150% más regeneración de cosmos

Al terminar la campaña principal, desbloquearemos otras líneas argumentales:
* Historia de Aiolos
* Historia de Aioria
* Historia de Shaina
* Historia de Marin
* Historia de Ikki

Adicionalmente, también te darán acceso a nuevas dificultades:
* Muy fácil
* Fácil
* Difícil

Trofeos

Bronce

Una guerra de 1000 Días	Use un Santo de Oro para derrotar otro Santo de Oro
Un verdadero Phoenix	Remueve tu tela como Ikki
Aldebarán, la Bula de Oro	Completa el Palacio de Tauro en el modo historia
Todo el que puedo confiar …	es mi poder Gana una batalla con un jefe sin "continues" (cualquier oponente)
Athena es el suyo	Completa el Palacio de Sagitario en el modo historia
¡Despierta, Aioria!	Completa el Palacio de Leo en el modo historia
Despertar	Realiza un movimiento Real de 7-Sentido 7 veces
Batalla de los 12 palacios de oro	Completa el Palacio de Aries en el modo historia
Entre la Vida y la Muerte	Completa el Palacio de cáncer en el modo historia
Big Bang Unleashed	Use un ataque Big Bang, por primera vez
Negro San Exterminio	Derrota a todos los Santos Negros
La sangre de parada del Master	Utilice Shinoten para salvar a amigos 10 veces en los cursos Challenge Tag
Habilidades Cosmo Unleashed	Usar todos los ataques en ráfaga, mientras estas en el modo de ráfaga Cosmo
Final de una leyenda	Terminar todas las historias y las etapas en el modo historia en cualquier dificultad
Fin de la Lucha	Finalizar 10 desafíos un solo jugador en el modo Misión
Laberinto de Géminis	Completa el Palacio de Géminis en el modo historia
¡No necesito mi ropa!	Terminar un curso en el modo misión con un personaje que ha quitado la tela
¡Sabía que ibas a venir por mí!	Hacer que aparezca Ikki al continuar como Shun
¡Voy a sacarlo!	Retire la tela como Shiryu
¡Explota Nebula Stream!	Completa el Palacio de Piscis en el modo historia
¡Alabado sea mi belleza …	Derrota a Misty
Pulverizar a los átomos	Destruye 100 objetos frágiles
En busca del cero absoluto	Completa el Palacio de Acuario en el modo historia
Rend los Cielos, destruir la Tierra	Uso de los puntos de Cosmo para elevar sus capacidades
La locura divina de Saga	Completa la Cámara de Gran Papa en el modo historia
El Santo de la Esperanza	Finalizar el Sanctuary arc de modo historia en modo normal
Saori Rescatado	Salva a Atenea en el modo historia (cualquier dificultad)
El dominio sin sentido	Gana una batalla contra un jefe sin utilizar ningún sentido
All Yours Shina	Derrota Cassios
Inicio de la Batalla	Terminar un desafío un solo jugador en el modo Misión
La huelga Prohibida	Completa el Palacio de Capricornio en el modo historia
La última aguja escarlata	Completa el Palacio de Escorpio en el modo historia
Renace la leyenda	Finalizar el Sanctuary arc de modo historia sin usar una continuación
La Phoenix se alza de nuevo	Completa el Palacio de Virgo en el modo historia
La espada de Libra	Completa Palacio de Libra en el modo historia
El guerrero inquebrantable	Gana un ranking en 10 etapas o cursos
Hace trece años …	Termina el capítulo Aiolos en el modo historia (cualquier dificultad)
Para las Galaxias	Subir los datos del modo misión en la clasificación en línea
Nos vamos a morir juntos	Terminar un Tag Challenge en el modo misión
Estamos todos juntos en esto	Desbloquear todos los personajes de la pantalla de selección en misión

www.gameplay.vg

Plata

Más allá de la lucha	Finalizar todos los desafíos de un solo jugador en el modo Misión
Esquiva las agujas	Derrota Scorpio Milo sin ser golpeado por la Aguja Escarlata
El Santo de la velocidad	Finalizar el Sanctuary arc de modo historia en modo difícil
El mismo ataque no sirve dos veces	Usar todos los ataques del Big Bang de todos los personajes
El verdadero vencedor	Gana a un jefe de batalla sin recibir daño
Digno de la Papa	Gana 100 batallas en contra de los Santos de Oro

Oro

Cadena de los Milagros	Gana un ranking en todas las etapas y cursos
El Santo de la Diosa	Finalizar el Sanctuary arc de modo historia en el modo de bronce
Axia completa	Completa tu colección de la galería

Platino

Eternal Legend	Recoger todos los trofeos

www.gameplay.vg

¡EN NUESTRO SIGUIENTE NÚMERO!